



**3 x 4 = PÁC! [SK]**  
**Vek: 8 - 99 Počet hráčov: 2 - 6**

Séria: Vzdelávacie hry Kód: 4538  
**Trvanie hry: 10 - 20 min**

*Cieľom hry je rýchlo a správne vypočítať príklad a získať ako prvý osem drevených mušiek.*

Náučná hra pre deti podporuje zdokonalenie sa v malej násobilke. Spoločenská hra 3 x 4 = Pác! HABA na rozvoj postrehu, rýchlosti a koncentrácie pre deti od 8 rokov.

## Hra rozvíja:

- Malú násobilku
- Koncentráciu
- Rýchlosť a postreh

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 6 mucholapiek, 42 kariet s muchami, 5 kariet s kvetmi, 45 drevených mušiek a 2 hracie kocky.  
Rozmer balenia je 34,2 x 34,2 x 6,7 cm.

### V hre sa hrá s dvoma druhmi kariet

- Karta s kvetmi - päť kariet s kvetmi zobrazuje po oboch stranách farebné čísla od 1 do 10. Toto číslo ukazuje, akým číslom sa bude násobiť.
- Karta s muškami - na prednej strane každej mušky je číslo. Toto číslo je výsledok možného násobku, ktorý je vidieť na zadnej strane muchy. Rôzne farby násobkov zodpovedajú farbám kvetov, čo slúži pre kontrolu.

Pred začiatkom hry si vyberte jedno číslo od 1 do 10 a kvet s týmto číslom položte príslušnou stranou nahor doprostred stola. Potom vyberte desať mušiek ukazujúcich na ich zadnej strane násobky rovnakej farby, ako je farba vašej kvetinky. Umiestnite tieto mušky obrázkom nahor, okolo kvetu. Každý hráč si vezme jednu mucholapku. Pripravte si drevené mušky a červenú hraciu kocku.

## Pravidlá hry:

Hru začína hráč, ktorý vie najlepšie bzučať ako mucha, ak sa nevie dohodnúť, začína hru najmladší hráč, ktorý hodí kockou.

- Vynásobte číslo, ktoré sa objavilo na kocke, s číslom na kvetinke, ktorú ste si vybrali ešte pred začiatkom hry a hľadajte mušku so správnym výsledkom.
- Kto ju zbadá, rýchlo po nej udrie mucholapkou.
- Ak si niekto z hráčov myslí, že to nebola správna muška, pokračuje v pátraní.

### Pozor!

- Každý hráč môže udrieť svojou mucholapkou v každom kole len raz. Ak už tresol nejakú mušku, musí mucholapku položiť.
- Keď majú všetci hráči položené svoje mucholapky na muškách alebo si myslia, že správna muška už bola nájdená, hráči skontrolujú výsledky.

### Kontrola

- Otočte mušku, na ktorej bola položená mucholapka a pozrite sa na násobky na druhej strane. Hľadajte takú mušku, ktorá ukazuje čísla, ktoré padli na kocke a farbu kvetinky uprostred stola. Toto je muška so správnym výsledkom.
- Hráč, ktorý tresol tú správnu mušku ako prvý, dostáva za odmenu malú drevenú mušku.
- Ak žiadny z hráčov netrafil správnu mušku, nikto drevenú mušku nedostane.

Po rozdání odmien sú všetky mušky zase obrátené lícom nahor a hráči si vezmú späť svoje mucholapky. Teraz začína kolo ďalší hráč v smere hodinových ručičiek, ktorý hodí kockou.

### Spôsob hry pre pokročilých

Hrá sa rovnako ako pri základnej hre, ale na stole hráči rozložia všetkých 42 kariet, kvetinky odložia do škatule a pripraví obe hracie kocky. Hádže sa oboma kockami naraz a čísla, ktoré padnú, sa vynásobia.

Kto prijme túto výzvu a stane sa géniom násobilky?

## Záver hry:

Hra končí, akonáhle niektorý z hráčov nazbiera osem drevených mušiek a stáva sa pánom násobilky!

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*

*Cílem hry je rychle a správně vypočítat příklad a získat jako první osm dřevěných mušek.*

Naučná hra pro děti podporuje zdokonalení se v malé násobilce. Společenská hra 3 x 4 = Pác! HABA na rozvoj postřehu, rychlosti a koncentrace pro děti od 8 let.

## Hra rozvíjí:

- Malou násobilku
- Koncentraci
- Rychlost a postřeh

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 6 mucholapek, 42 karet s mouchami, 5 karet s květinami, 45 dřevěných mušek a 2 hrací kostky.  
Rozměr balení je 34,2 x 34,2 x 6,7 cm.

### Ve hře se hraje se dvěma druhy karet

- Karta s květy - pět karet s květy zobrazuje po obou stranách barevné čísla od 1 do 10. Toto číslo ukazuje, jakým číslem se bude násobit.
- Karta s muškami - na přední straně každé mušky je číslo. Toto číslo je výsledek možného násobku, který je vidět na zadní straně mouchy. Různé barvy násobků odpovídají barvám květů, což slouží pro kontrolu.

Před začátkem hry si vyberte jedno číslo od 1 do 10 a květ s tímto číslem položte příslušnou stranou nahoru doprostřed stolu. Pak vyberte deset mušek ukazujících na jejich zadní straně násobky stejné barvy, jako je barva vaší kytičky. Umístěte tyto mušky obrázkem nahoru, kolem květu. Každý hráč si vezme jednu Mucholapku. Připravte si dřevěné mušky a červenou hrací kostku.

## Pravidla hry:

Hru zahajuje hráč, který ví nejlépe bzučet jako moucha, pokud se neumíte dohodnout, začíná hru nejmladší hráč, který hodí kostkou.

- Vynásobte číslo, které se objevilo na kostce, s číslem na květině, kterou jste si vybrali ještě před začátkem hry a hledejte mušku se správným výsledkem.
- Kdo ji spatří, rychle po ní udeří plácačkou.
- Pokud si někdo z hráčů myslí, že to nebyla správná muška, pokračuje v pátrání.

### Pozor!

- Každý hráč může udeřit svou plácačkou v každém kole pouze jednou. Pokud již plácl nějakou mušku, musí Mucholapku položit.
- Když mají všichni hráči položeny své mucholapky na mušku nebo si myslí, že správná muška už byla nalezena, hráči zkontrolují výsledky.

### Kontrola

- Otočte mušku, na které byla položena mucholapka a podívejte se na násobky na druhé straně. Hledejte takovou mušku, která ukazuje čísla, které padly na kostce a barvu kytičky uprostřed stolu. Toto je muška se správným výsledkem.
- Hráč, který plácl tu správnou mušku jako první, dostává za odměnu malou dřevěnou mušku.
- Pokud žádný z hráčů netrefil správnou mušku, nikdo dřevěnou mušku nedostane.

Po rozdání odměn jsou všechny mušky zase obrácené lícem nahoru a hráči si vezmou zpět své mucholapky. Nyní začíná kolo další hráč ve směru hodinových ručiček, který hodí kostkou.

### Způsob hry pro pokročilé

Hraje se stejně jako při základní hře, ale na stole hráči rozloží všech 42 karet, kytičky odloží do krabice a připraví obě hrací kostky. Hází se oběma kostkami najednou a čísla, která padnou, se vynásobí.

Kdo přijme tuto výzvu a stane se géniem násobilky?

## Závěr hry:

Hra končí, jakmile některý z hráčů nasbírá osm dřevěných mušek a stává se pánem násobilky!

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*